

fundiert – einfach – klar – schnell

# DER FÄCHER



## KIN-BALL



**KIN-BALL Sport, rosa**  
Offizieller Ball, Ø 122 cm  
Art.-Nr. 17.136.9302  
CHF 283.–



**KIN-BALL Sport, blau**  
Offizieller Ball für Spiel  
im Freien, Ø 102 cm  
Art.-Nr. 17.136.9310  
CHF 208.–



**KIN-BALL Sport, rot**  
Offizieller Ball für  
Training im Freien und  
Spiel mit Kindern,  
Ø 84 cm  
Art.-Nr. 17.136.9311  
CHF 137.–

Online-Shop  
shop.ingoldag.ch  
shop.biwa.ch

## KIN-BALL Ersatz-Innenbälle

**KIN-BALL, Ersatz-Innenball**  
Ø 102 cm und Ø 122 cm  
Art.-Nr. 17.136.9320  
CHF 42.–

**KIN-BALL, Ersatz-Innenball**  
Ø 84 cm  
Art.-Nr. 17.136.9321  
CHF 19.–

## OMNIKIN



**OMNIKIN SOCCER, Ball**  
Ø 36 cm  
Art.-Nr. 17.136.9341  
CHF 63.–



**OMNIKIN VOLLEY, Ball**  
Ø 41 cm  
Art.-Nr. 17.136.9343  
CHF 65.–



**OMNIKIN BASKET, Ball**  
Ø 51 cm  
Art.-Nr. 17.136.9345  
CHF 67.–



**OMNIKIN ULTRA 24, Ball**  
Ø 61 cm  
Art.-Nr. 17.136.9347  
CHF 81.–



**OMNIKIN SIX, Set von 6 Bällen, 6 Farben**  
Ø 46 cm  
Art.-Nr. 17.136.9340  
CHF 350.–



**OMNIKIN SUPER (Rugby), Ball**  
Länge 51 cm  
Art.-Nr. 17.136.9349  
CHF 65.–

## OMNIKIN Ersatz-Innenbälle

**OMNIKIN, Ersatz-Innenball**  
Ø 36 cm und Ø 41 cm  
Art.-Nr. 17.136.9371  
CHF 17.–

**OMNIKIN, Ersatz-Innenball**  
Ø 51 cm und Ø 61 cm  
Art.-Nr. 17.136.9375  
CHF 17.–

**OMNIKIN, Ersatz-Innenball**  
Ø 46 cm  
Art.-Nr. 17.136.9373  
CHF 17.–

**OMNIKIN, Ersatz-Innenball für SUPER Ball (Rugby)**  
Länge 51 cm  
Art.-Nr. 17.136.9377  
CHF 24.–

## Zubehör



**Kompressor für KIN-BALL und OMNIKIN Bälle**  
OV4, 220V/150 mbar, 400W  
Art.-Nr. 17.136.9332  
CHF 75.–



**3x4 Kennzeichnungswesten blau/grau/schwarz**  
für Mannschaften  
Art.-Nr. 17.136.9330  
CHF 95.–



**KIN-BALL Sport, Resultatsanzeigetafel blau/grau/schwarz**  
Art.-Nr. 17.136.9331  
CHF 179.–

## Der Fächer zum Spiel in Deutsch und Französisch

Fächer, 8,5x18 cm, vierfarbig, illustriert, Buchschraube mit Schlaufe und Kunststoffschutz  
1. Auflage 2012  
INGOLDVerlag

**KIN-BALL-Fächer deutsch**  
ISBN 978-3-03700-210-0  
Art.-Nr. 20.210  
CHF 32.–

**KIN-BALL-Fächer französisch**  
ISBN 978-3-03700-211-7  
Art.-Nr. 20.211  
CHF 32.–

alle Preise inkl. MWST

## KIN-BALL® – Das Spiel mit 3 Mannschaften

Entdecken Sie ein neuartiges faszinierendes Spiel.

Der Fächer erklärt Ihnen die Spielidee und bietet einen systematischen Aufbau mit Übungs-, Spiel- und Testformen.

Das KIN-BALL-Material können Sie bequem bei INGOLD beziehen.



## Kapitelübersicht

SPIELIDEE UND REGELN VERSTEHEN

KONTROLLIEREN UND MANIPULIEREN

SCHLAGEN UND ANGREIFEN

VERTEIDIGEN UND KONTROLLIEREN

SPIEL ENTWICKELN

TAKTISCH AGIEREN

MIT OMNIKIN®-BÄLLEN SPIELEN




## Die Autorin

**Zoe Marci**  
eidg. dipl. Turn- und Sportlehrerin II,  
Nationaltrainerin  
KIN-BALL Team  
Schweiz, Neuenburg



**SPIELIDEE UND REGELN VERSTEHEN** 1A

**ALLE SIND GLEICH**



Kin-Ball wird mit einem riesigen, ca. 1 kg schweren Ball von 1,22 m Durchmesser gespielt. Kin-Ball ist ein sicheres, unterhaltsames und herausforderndes Spiel für Menschen aller Altersgruppen.

Auf dem Spielfeld spielen 3 Mannschaften gegeneinander, wobei jede Spielposition gleichwertig ist, da alle Spieler für den Spielbau benötigt werden. Ein cleveres Zählsystem garantiert, dass alle Teams Punkte erzielen können.


Kin-Ball eignet sich hervorragend für den kooperativen Unterricht in der Schule, da keine direkten Zweikämpfe vorgesehen sind.

Die technischen Voraussetzungen sind relativ einfach, so dass man nach kurzer Einführung sofort spielen kann. Erfolgsergebnisse sind garantiert!

KIN-BALL®  


**KONTROLLIEREN UND MANIPULIEREN** 5A

**BEWEGUNGSABLÄUFE**





**KONTROLLE**

- Ein Arm ist gestreckt und stützt (trägt) den Ball
- Der andere Arm ist gebeugt und stabilisiert den Ball neben dem Kopf
- Regel: der Ball darf nicht zwischen den Armen eingeklemmt werden (gehalten)



**PASS**


- Ball auf Höhe des Gesichts halten
- Nach vorne wegstossen (Druckpass, mit horizontaler Flugbahn, kein Volleypass)

KIN-BALL®  

**SCHLAGEN UND ANGREIFEN** 12A

**SPIELFORMEN**

**VÖLKERBALL**



2 Teams (7–8 Spieler) stellen sich in je einer Spielfeldhälfte auf. Um einen Punkt zu erzielen, muss das aufschlagende Team einen von 2 Spielern gestützten Ball regelkonform (horizontal) in die gegnerische Hälfte spielen, sodass er zu Boden fällt. Das verteidigende Team versucht den Ball zu fangen und damit selbst einen Punkt zu erzielen.

→ VARIANTEN



- Vor dem Angriffsschlag muss der verteidigte Ball zum Mittelkreis transportiert werden
- Nach dem Angriffsball rennt die ganze Mannschaft zur Grundlinie und stellt sich schnell wieder auf

**TIPP**

In die freien Zonen spielen

**ZIEL**


**SICH SCHNELL UND RICHTIG IN DER ZELLE POSITIONIEREN.**

KIN-BALL®  

**VERTEIDIGEN UND KONTROLLIEREN** 17A

**SPIELFORMEN**

**MAGISCHES VIERECK**





3 mit Farben markierte Teams à 4 Spieler stehen an einer Wand. Das Team, dessen Farbe die Lehrperson aufruft, geht sofort in die offensive Position (3 Spieler stützen den Ball, der Vierte steht in Schlagposition bereit). Die beiden anderen Teams stellen sich in Verteidigungsposition um den Ball (im Viereck) auf. Welches Team ist schneller in der Verteidigungsposition und sammelt 50 Punkte?

→ VARIANTEN

- Das Team in der Offensiv-Aufstellung spielt den Ball, nachdem es eine der beiden Farben der anderen Teams gerufen hat
- Beim Aufrufen der Farbe wirft die Lehrperson den Ball in eine Richtung

**ZIEL**

**SICH RASCH IN EINE KORREKTE VERTEIDIGUNGSPOSITION BEGEBEN.**

KIN-BALL®  

**SPIEL ENTWICKELN** 21A

**ÜBUNGSFORMEN**

**SPIEL 4:4**



2 Teams à 4 Spieler spielen gegeneinander auf einem Spielfeld (= halbe Turnhalle). Der Schlag muss immer geradeaus gespielt werden (keine Täuschungen). Bei 4er-Teams muss die Regel «Verschiebung mit Ball» eingeführt werden; sie zwingt die Zelle dazu, anzuhalten (freeze = frieren), sobald der dritte Spieler den Ball berührt.

→ VARIANTEN

- Nicht schlagen, nur beidhändig stossen
- Nach jeder Ballerobung muss sich die Zelle in die Mitte des Spielfeldes verschieben

**METHODISCHER TIPP**

Viereckposition um den Ball beibehalten (zum Beispiel: Fensterseite, Geräteraumseite, Sprossenwandseite, Ausgangsseite)

**ZIEL**

**LAUT, DEUTLICH UND RECHTZEITIG VOR DEM SCHLAG «OMNIKIN + FARBE» RUFEN KÖNNEN.**

KIN-BALL®  

**TAKTISCH AGIEREN** 24A

**BEWEGUNGSABLÄUFE**



**FALSCHER AUFSCHLÄGER**

- 3 Spielerinnen halten den Ball, davon täuscht eine die Berührung nur an
- Die vierte Spielerin täuscht einen Schlag an
- Nach der Täuschung berührt sie den Ball und lässt die Spielerin schlagen, die den Ball noch nicht berührt hat



**KÖRPERTÄUSCHUNG**


- Die Aufschlägerin kann jederzeit nach dem Aufruf eine Körpertäuschung/Finte vornehmen, um die Aufschlagsrichtung zu ändern (z.B. Finte mit dem linken Arm, schlagen mit dem rechten)

KIN-BALL®  

**MIT OMNIKIN®-BÄLLEN SPIELEN** 31A

**SPIELFORMEN**

**CHINESISCHE MAUER**



Die Lehrperson steht in der Mitte der Halle mit einem Ball. Alle Schülerinnen stehen hinter der Grundlinie und starten auf Signal der Lehrperson. Sie versuchen, die Halle zu durchqueren, ohne vom Ball der Lehrperson berührt zu werden. Wer berührt wird, bleibt stehen und versucht, die vorbeireisenden Schülerinnen zu fangen. Wer schafft am meisten Laufstrecken, ohne berührt zu werden?

→ VARIANTEN


- 3 Fänger mit je einem Ball helfen der Lehrperson
- Die Fänger dürfen sich nur auf einer Linie (= Brücke) seitwärts bewegen
- Die Läuferinnen transportieren (dribbeln, tragen, rollen) einen Ball

**METHODISCH-DIDAKTISCHER TIPP**

Mit den Bällen abtupfen (berühren), nicht abwerfen

**ZIEL**

**SICH ORIENTIEREN UND GESCHICKT AUSWEICHEN KÖNNEN.**

KIN-BALL®  

**SPIELIDEE UND REGELN VERSTEHEN**

Das Spiel hat einen speziellen Ansatz: Drei Mannschaften spielen gegeneinander. Nicht der direkte Körperkontakt führt zum Erfolg, sondern ein taktisch geschicktes und schnelles Spielen. Die Regeln sind im ersten Kapitel zusammengefasst und mit speziellen Anpassungen für die Schule ergänzt.

**KONTROLLIEREN UND MANIPULIEREN**

Der ungewohnt grosse, aber doch leichte Ball verlangt einige Übung. Ziel des Spiels ist es, den Ball zu kontrollieren und möglichst schnell wieder anzuspielen für eine andere Mannschaft. Die verschiedenen Techniken des Transportierens und Schlagens werden geübt.

**SCHLAGEN UND ANGREIFEN**

Der Ball muss von drei Spielern berührt werden, der vierte schlägt. Damit es für die annehmende Mannschaft nicht zu leicht ist, den Ballweg vorherzusehen, gibt es verschiedene taktische Tricks zu lernen.

**VERTEIDIGEN UND KONTROLLIEREN**

Den grossen Ball zu kontrollieren, ist nicht einfach. Man darf den Ball nicht halten. Allein oder zu zweit darf man sich aber im Raum bewegen. Sobald der dritte Spieler den Ball berührt, muss der vierte schlagen.

**SPIEL ENTWICKELN**

In fast allen Ballsportarten, die bei uns bekannt sind, spielen zwei Teams gegeneinander. Das Spiel in drei Teams verlangt einen sorgfältigen Aufbau. Mit vielfältigen Übungs- und Spielformen wird das neue Spielbewusstsein erlernt.

**TAKTISCH AGIEREN**

Der aufgeschlagene Ball muss vom aufgerufenen Team kontrolliert werden. Nur so lässt sich vermeiden, dass die beiden anderen Teams je einen Punkt bekommen. Die verschiedenen Angriffs- und Verteidigungsstrategien werden in Text und Bild erläutert.

**SPIEL MIT OMNIKIN®-BÄLLEN**

Die Übungen in diesem Kapitel werden mit einem speziellen Sortiment von sechs verschiedenfarbigen Bällen gespielt. Diese eignen sich besonders gut für den Unterricht in grossen Klassen oder Gruppen.

**INGOLDPraxis – Holkurse**

Falls Sie Kin-Ball gerne kennenlernen wollen, bieten wir Ihnen Holkurse an. Sie setzen sich mit uns in Verbindung und wir vermitteln Ihnen eine Kursleiterin oder einen Kursleiter. Sie verfügen über eine normale Sporthalle oder (falls es das Wetter erlaubt) einen geeigneten Platz im Freien.

praxis@ingoldag.ch  
 INGOLDVerlag  
 Tel. +41 62 956 11 45